

SketchUp intermédiaire – Modéliser une cuisine

À la fin de ce cours, l'étudiant sera en mesure de modéliser une cuisine complète avec le logiciel SketchUp et l'extension SketchThis.

Présentation de SketchUp

SketchUp est un logiciel de modélisation 3D, d'animation et de cartographie orienté vers l'architecture. Ce logiciel se caractérise par des outils simples (rotation, extrusion, déplacement, etc.), qui en font un logiciel de 3D très différent des modélisateurs 3D classiques. Il sera possible de suivre ce cours en utilisant SketchUp Make qui est gratuit ou SketchUp Pro. Une version du logiciel est disponible pour Mac et Windows.

<https://www.sketchup.com/>

Présentation de SketchThis

SketchThis est un complément qui vient se greffer à SketchUp pour lui ajouter des fonctionnalités. Il permet la création automatique de modules d'armoires simplement en entrant des valeurs dans un tableau. Ces modules peuvent ensuite être utilisés pour dessiner en 3D en quelques minutes une cuisine ou une salle de bain complète. SketchThis est disponible pour SketchUp Make ou SketchUp Pro autant pour Mac que pour Windows. La licence de SketchThis est disponible en location pour 10\$US par mois. Les instructions pour télécharger et installer le SketchThis seront fournies à l'étudiant avec son inscription.

<http://design.sketchthis.net/>

Durée

12 heures

Contenu du cours

Module 1 – Présentation des logiciels

Téléchargement et installation de SketchThis et présentation de l'interface du logiciel.

Module 2 – Modéliser l'environnement

Modéliser dans SketchUp les murs, le plancher, les fenêtres et tous les autres éléments architecturaux de la cuisine.

Module 3 – Créer des modules d'armoires

Créer les modules d'armoires avec SketchThis selon les dimensions imposées.

Module 4 – Modifier des modules d'armoires

Modifier les paramètres définissant les modules d'armoires comme les styles ou les dimensions des portes, des poignées, des tiroirs, etc.

Module 5 – Ajouter des moulures

Compléter le dessin 3D avec l'ajout de moulures.

Module 6 – Ajouter les accessoires

Aller chercher dans la banque *3D Warehouse* des électroménagers, de la vaisselle, des accessoires de décoration pour compléter les cuisines.

Module 7 – Ajouter la couleur

Terminer le dessin en ajoutant les couleurs et textures pour donner une touche réaliste au dessin.

Exercice dirigé 1 – Modéliser une cuisine simple

Réaliser la modélisation d'une cuisine résidentielle simple à l'aide de vidéos de démonstration étape par étape.

Projet final (évaluation)

Évaluation de la réussite du cours à travers un projet intégrateur où l'étudiant devra mettre en pratique les concepts appris durant le cours. La réussite de ce projet atteste de la réussite du cours.

Accompagnement

Si vous avez une question n'importe quand durant la formation, il suffit de l'écrire à votre enseignant qui vous retournera une vidéo explicative enregistrée juste pour vous.

Vous ne serez jamais seul face à vos difficultés. On tente de reproduire le plus possible le niveau d'encadrement d'un cours en classe traditionnelle.

Clientèle visée

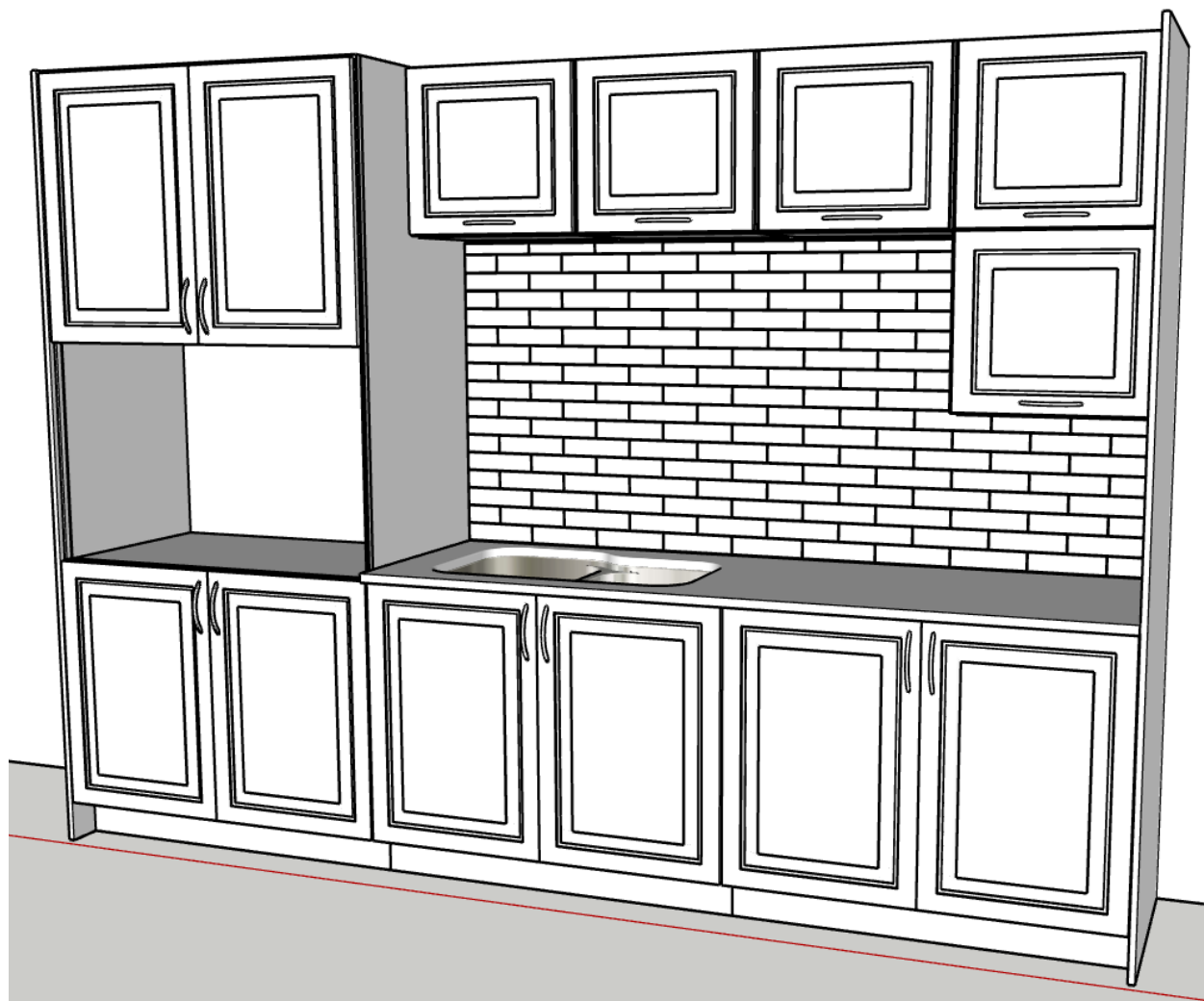
La formation s'adresse aux professionnels et étudiants de tous ces domaines:

- Architecture
- Design intérieur
- Ébénisterie
- Décoration

La réussite du cours SketchUp débutant ou une connaissance préalable du logiciel SketchUp est nécessaire.

Images des projets réalisés dans le cours

Exercice dirigé



Projet final

